|  |
| --- |
| **Programtervező informatikus felsőoktatási szakképzési szak** |

# Képzési forma, munkarend:

Felsőoktatási szakképzés, nappali és levelező munkarend

# Képzési idő:

4 félév, (3 félév + 1 félév összefüggő szakmai gyakorlat)

# Az oklevélben szereplő szakképzettség megnevezése:

Felsőfokú programtervező informatikus-asszisztens

# A képzés célja:

Olyan programtervező informatikus szakemberek képzése, akik a képzettség ismeretanyagával képesek részt venni hardver és szoftver rendszerek tervezésében, létrehozásában, működtetésében, szervizelésében, valamint azok fejlesztési és alkalmazási tevékenységében, valamint képesek csoportmunkában részt venni, ismerik és alkalmazzák a vonatkozó jogi szabályozásokat.

# Az ideális jelentkező:

Érdeklődő, racionális gondolkodású, kreatív, érdekli a gazdaság jelenségvilága. Érdekli az informatika jelenségvilága szűkebb és tágabb összefüggésekben, képes hatékonyan kommunikálni és társaival valamely közös célért együtt dolgozni. Vállalja a szoftverek elkészítését, programozását. Talpraesettség, jó szervezőkészség jellemzi, döntéseit körültekintően, megalapozottan és gyorsan hozza.

# Nyelvi követelmény:

A képzés folyamán két féléven keresztül két nyelvi tanegységet kell teljesíteni

# Továbbtanulási lehetőségek intézményünkben:

- Programtervező Informatikus BSc. besorolási szakon való továbblépésben beszámítható 90 kredit megoszlása: *elméleti ismeretként:* 48 kredit, *gyakorlati ismeretként*: 42 kredit

- Gazdaságinformatikus BSc. szakon való továbblépésben beszámítható kreditek száma: 74. megoszlása: *elméleti ismeret*ként: 40 kredit, *gyakorlati ismeret*ként: 34 kredit

# Elhelyezkedési esélyek és lehetőségek:

A végzett hallgatóink gazdasági társaságoknál; vállalkozásokat támogató szervezeteknél (kamarák, vállalkozás-fejlesztési alapítványok, regionális fejlesztési ügynökségek stb.); önkormányzatoknál; nonprofit szervezeteknél stb. helyezkedhetnek el.

# A programtervező informatikus felsőoktatási szakképzésen végzettek alkalmasak:

*a) megszerezhető tudás,ismeret,képesség:*

- korszerű számítástechnikai eszközök alkalmazása;

- jogi és szabvány előírások alkalmazása;

- a fejlesztéshez szükséges technológiák, hardver és szoftver eszközök kiválasztása, valamint a hozzájuk kapcsolódó jogi szabályozás tisztázása;

- a szükséges hardver és szoftver környezet kialakításában történő közreműködés;

- korszerű hardver és szoftver eszközökkel és technológiákkal multimédiás anyag tervezése és fejlesztése;

- egyéni és team munkában való hatékony munkavégzése;

- alkotó módon részt venni modern technológiákra épülő komplex alkalmazások fejlesztésében, tesztelésében;

- a legújabb igényeknek megfelelő webes alkalmazások tervezése, forrásanyagának előállításában, fejlesztésében és tesztelésében való részvétel;

- adatmodell, valamint funkcionális, fizikai és logikai rendszerterv készítése ismert módszer-tan és szoftver segítségével;

- összetett, a legújabb technológiákat alkalmazó, kliens és szerver oldali programozást igénylő webes alkalmazás tervezésében, fejlesztésében és tesztelésében történő részvétel;

- mobil alkalmazás fejlesztésében és tesztelésében történő részvétel;

- fejlesztői és felhasználói dokumentációk készítése;

*b) jártasság, képesség*

- algoritmusok tervezésére és megvalósításukra a főbb programozási módszertan alkalmazásával;

- alapvető szoftverfejlesztési technológiák alkalmazására;

- adatmodell felépítésére, adatbázis tervezésére, megvalósítására, karbantartására egy korszerű adatbázis-kezelő rendszerben;

- web-programozási és web-tervezési alapismeretek használatára;

- forrásanyagok (szöveg, hang, mozgó- és állókép, grafika, animáció) előállítására és szerkesztésére, valamint az ezekhez szükséges szoftvereszközök paramétereinek és szolgáltatása-inak meghatározására;

- off-line és on-line tartalmak készítésére a vonatkozó jogi szabályozás ismeretében;

- a munkájához kapcsolódó informatikai feladatok megoldásához szükséges együttműködés-re;

- internetes tartalomkezelő rendszerek létrehozására, menedzselésére;

- korszerű számítástechnikai eszközök alkalmazására;

- jogi és szabvány előírások alkalmazására;

- a fejlesztéshez szükséges technológiák, hardver és szoftver eszközök kiválasztása, valamint a hozzájuk kapcsolódó jogi szabályozás tisztázására;

- a szükséges hardver és szoftver környezet kialakításában történő közreműködésre;

- korszerű hardver és szoftver eszközökkel és technológiákkal multimédiás anyag tervezésére és fejlesztésére;

- egyéni és team munkában való hatékony munkavégzésre;

- alkotó módon részt venni modern technológiákra épülő komplex alkalmazások fejlesztésében, tesztelésében;

- a legújabb igényeknek megfelelő webes alkalmazások tervezésére, forrásanyagának előállítására, fejlesztésére és tesztelésére;